

































DGT AMÉRIQUE DU NORD



Cadence :

1 h 30 / 40 coups, puis 30 min. / mat
avec un incrémentation de 30 sec. / coup
depuis le début de la partie.

N.B. ce chronomètre ajoute le second temps de contrôle séparément à chaque joueur, au moment où il effectue son 40ème coup en temps réglementaire.

1. Mettre le chronomètre sous tension (bouton ON/OFF sous l'appareil).
2. Il faut choisir l'option 16 (voir sous l'appareil, « Bonus tournament 4 periods »).
3. Il faut faire afficher le nombre 16. Ajustez le chiffre clignotant avec les boutons     .
Quand le chiffre désiré s'affiche, appuyez sur   .
4. L'écran affiche le contrôle de temps initial pour chaque adversaire, en heures et en minutes.
À l'aide des boutons     , modifiez le temps de gauche pour afficher 1:30. Lorsque le chiffre désiré s'affiche, appuyez sur   . Ceci a pour effet de faire clignoter le prochain chiffre. Par la suite, la valeur des secondes .00 apparaît. Appuyez sur   .
5. Faire de même pour le temps de droite qui clignote. Même procédure que l'étape 4.
6. La partie droite de l'écran propose une valeur d'incrémentation.
Modifiez le temps à 0.30 si nécessaire et appuyez sur   .
7. L'écran affiche 1 à gauche (premier contrôle) et à droite le nombre de coups à jouer pendant le premier temps de contrôle. Si nécessaire, modifiez ce nombre à la valeur de 40 et appuyez sur   .
8. L'écran affiche 2 à gauche (2ème contrôle) et à droite le temps en heures et minutes.
Modifiez le temps à 0:30.00 si nécessaire et appuyez sur   .
9. L'écran de droite affiche le nombre de coups à effectuer pendant le deuxième temps de contrôle.
Modifiez ce nombre à 00 (signifie pour le reste de la partie) si nécessaire. Appuyez sur   .
10. Pour les contrôles 3 et 4 mettre toutes les valeurs à zéro et appuyez sur   .
11. Vous êtes revenu à l'écran du premier contrôle de temps et ne pouvez plus faire de changement. La bande centrale de l'écran, située au-dessus du bouton   affiche   .
12. La partie est presque prête à commencer. Enfoncez le levier sur le dessus du chronomètre du côté des Noirs. Un Roi noir s'affiche à l'écran juste au-dessous et un Roi blanc de l'autre côté. Le temps de réflexion initial alloué aux deux camps est 1:30.30 (ce chronomètre ajoute toujours les 30 secondes d'incrémentation avant le coup).
13. Commencez la partie en appuyant sur le bouton   !